

**Regulamento GCITE 2024 - Competição de Projetos de Inovação  
Tecnológica**  
**Instituto Federal de Goiás - Campus Senador Canedo**  
21 de Outubro de 2024

## 1 Sobre o evento

### 1.1 Objetivo

A presente competição de ideias de projeto de inovação tecnológica será realizada de forma presencial e tem como objetivo promover o empreendedorismo e a inovação tecnológica entre os discentes vinculados a instituição de ensino, incentivando-os a colocarem suas ideias em prática através de projeto inovador voltados com foco em tecnologias.

### 1.2 Estrutura

O evento será composto por único dia de competição, no qual os times participantes formados por no máximo **cinco integrantes**, deverão apresentar um *pitch* de até **cinco minutos** com ideia inovadora de tecnologia para banca avaliadora, que fornecerá *feedbacks* e escolherá o projeto vencedor. O time ganhador receberá premiação, além do certificado de participação.

## 2 Desafio proposto

### 2.1 Participação

Os participantes poderão se inscrever em times de até **cinco integrantes**, sendo permitido formar times mistos com alunos de instituições de ensino distintas. A inscrição deverá ser realizada via formulário online pelo líder do time. O link para inscrição será disponibilizado no dia 21 de Outubro de 2024.

### 2.2 Orientação para o *pitch*

Cada time deverá preparar um *pitch* com duração máxima de **cinco minutos**, apresentando a ideia do projeto. O *pitch* deverá conter:

- Breve descrição da ideia inovadora e sua aplicabilidade;
- Identificação de problema real e a solução proposta pelo projeto;
- Análise de mercado e público-alvo;
- Potencial de inovação e impacto social ou econômico;
- Estratégia de implementação da ideia.

A qualidade da apresentação será considerada na avaliação da banca, portanto, os alunos deverão focar tanto na clareza e objetividade quanto no entusiasmo ao apresentar.

## 3 Datas, horários e premiação

### 3.1 Data, horário e local

A competição será realizada no dia 26 de Outubro de 2024, a partir das 08h30. O evento será presencial e realizado no Instituto Federal de Goiás - Campus Senador Canedo, situado na GO-403 - Km 7 - Quinhão 12-E, Senador Canedo - GO, 75250-000.

### 3.2 Premiação

O time vencedor será premiado com valor em dinheiro proveniente dos parceiros patrocinadores do evento, além de certificados de participação para todos os membros do time. Os prêmios serão assim distribuídos: **R\$500,00** para o time classificado em primeiro lugar, **R\$300,00** para o segundo colocado e **R\$200,00** para o terceiro colocado.

### 3.3 Inscrições

As inscrições estarão abertas de 21 a 25 de Outubro de 2024 e deverão ser realizadas através do seguinte link:

[https://bit.ly/Compet\\_SECITEC\\_2024\\_IFG\\_SC](https://bit.ly/Compet_SECITEC_2024_IFG_SC)

Os dados dos discentes relacionados ao time deverão obrigatoriamente ser preenchidos no formulário pelo líder e ao final, um único arquivo .pdf deverá ser anexado contendo os comprovantes de vínculo da instituição de ensino relacionado a cada discente e o comprovante de maioria civil do líder. Somente o líder deve ter idade igual ou superior a dezoito anos.

### 3.4 Contato

Em caso de dúvidas, entre em contato pelo e-mail: [gepex.senadorcanedo@ifg.edu.br](mailto:gepex.senadorcanedo@ifg.edu.br).

## 4 Regras gerais

### 4.1 Participantes

A competição é voltada para discentes matriculados em instituições de ensino em nível médio, nível técnico ou nível superior.

### 4.2 Presença

Todos os integrantes dos times devem estar presentes no dia da competição. Caso algum membro não possa comparecer, o time deverá comunicar a organização do evento.

### 4.3 Divisão de prêmio

O time deverá eleger um líder, que será responsável pela divisão do prêmio entre os integrantes, caso o time seja o vencedor da competição. O GCITE é isento da responsabilidade de divisão da quantia entre os participantes dos times vencedores, visto que o depósito cheio será realizado apenas aos líderes.

## 5 Da avaliação das propostas

### 5.1 Critérios de avaliação

A avaliação dos *pitches* será realizada por banca de especialistas convidados, com experiência em empreendedorismo e inovação. Os critérios de avaliação incluirão:

- **Originalidade e inovação:** A solução proposta apresenta inovação e resolve de maneira criativa um problema real?
- **Viabilidade:** A ideia é tecnicamente e financeiramente viável?
- **Impacto:** A solução tem potencial de gerar impacto social ou econômico relevante?
- **Apresentação do *pitch*:** A clareza, organização e entusiasmo durante a apresentação serão considerados.

## 5.2 Escolha dos vencedores

O time vencedor será aquele que obtiver a maior média de pontuação entre os critérios mencionados acima.

## 6 Tabela de avaliação dos projetos

A tabela abaixo será utilizada pelos membros da banca para a avaliação dos projetos apresentados na Competição de Ideias de Projeto e Inovação. Cada critério possui um peso, que será considerado na pontuação final do time.

Table 1: Critérios e pesos para avaliação dos projetos.

Critério de avaliação	Peso (%)
Originalidade e inovação	30%
Viabilidade técnica e financeira	25%
Impacto social e/ou econômico	20%
Apresentação do <i>pitch</i> (clareza, organização, entusiasmo)	15%
Coerência e estruturação da solução proposta	10%

Cada critério será avaliado com uma nota de 0 a 10, e o peso de cada critério será aplicado para calcular a nota final do time. O time vencedor será aquele que alcançar a maior pontuação total.

## 7 Ficha de avaliação

Nome do avaliador: \_\_\_\_\_

Nome do time: \_\_\_\_\_

Table 2: Ficha de Avaliação

Critério	Peso (%)	Nota (0 a 10)
Originalidade e inovação	30%	
Viabilidade técnica/financeira	25%	
Impacto social/econômico	20%	
Apresentação (clareza/entusiasmo)	15%	
Coerência e Estruturação	10%	
<b>Nota final (soma ponderada)</b>		

### Instruções para o avaliador:

- Preencha o campo **Nota (0 a 10)** para cada critério de avaliação.
- A pontuação final será calculada com base na soma ponderada das notas de cada critério.
- Considere os pesos indicados para cada critério ao atribuir a nota.